

Catálogo

EXPLORA-T[®]



Manual
Moderno[®]
aprende más



Manual
Moderno[®]
aprende más

Manual Moderno adquiere la marca



En Manual Moderno estamos convencidos que es clave unir esfuerzos para lograr mejores resultados, por lo que nos es muy grato compartir con ustedes que damos un paso más, pues hemos incorporado una nueva línea de negocio a nuestro catálogo.

La marca Explora-T, con más de 10 años de experiencia, creada por la Mtra. Psic. Estela Velázquez Torres, ha ofrecido una diversa gama de herramientas innovadoras dedicadas al bienestar emocional, cognitivo-conductual de la población infantil, juvenil, así como el de sus familias.

El catálogo de materiales ludo-terapéuticos cuenta con una gama extensa de herramientas disponibles, tales como: muñecos anatómicos, lienzos y muñecos emocionales, títeres, materiales de aprendizaje, entre otros.

Estamos convencidos que Explora-T ahora como parte de la Familia de Manual Moderno pondrá a disposición de familias y profesionales del comportamiento un recurso valioso pensado en sus necesidades.



índice



Monstruitos 1 - 5

Modelos sexuados 8 - 10

Juegos de mesa ¡Emotimania! ... 12 - 20

Metros de diversión
con los tapetotes 22 - 23

Cubos de Tela 25

Monstruitos



Taí

El devorador de enojos

EXPLORA-T®

Taí es un monstruo azul de cabellos parados que apoya a los niños a reconocer las sensaciones que conforman el enojo y de esta manera puedan detectarlo cuando aparece y hacerle frente exitosamente.

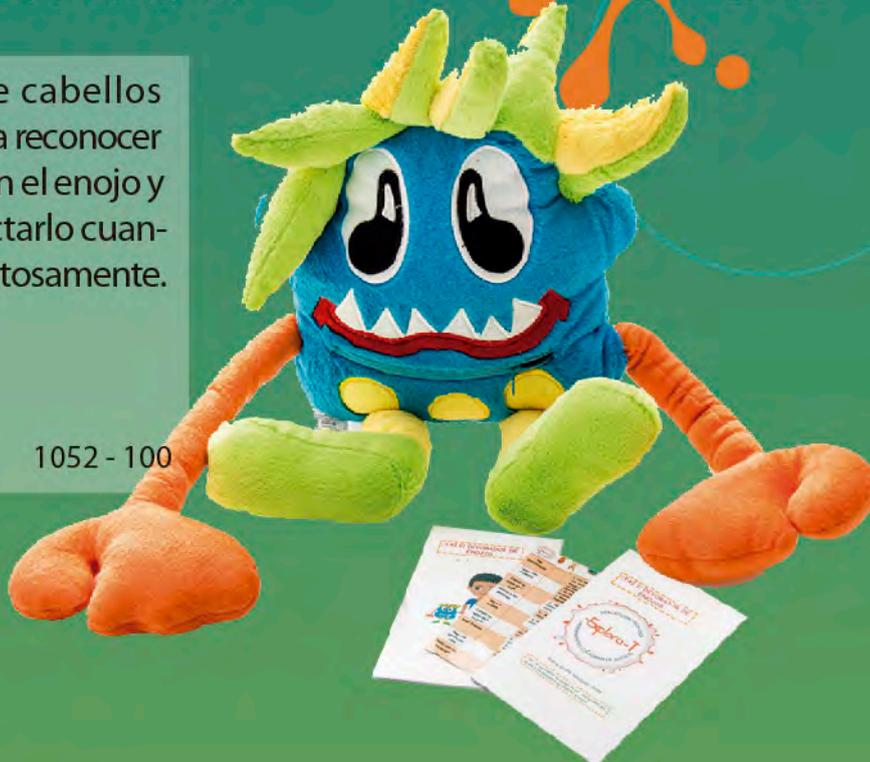
Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento con ejercicios (1)

1052 - 100



+5

Mumu

El devorador de miedos

Un perrito monstruosamente fiel que ayuda a desarrollar la creatividad en los niños para enfrentar sus miedos y aumentar la confianza en sí mismos.

Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento para colorear (1)

Cuento (1)

1049 - 100



EXPLORA-T[®]



+4

Ciao El elaborador de duelos

Ciao ayuda a que los niños aprendan a elaborar duelos elevando su capacidad de adaptación, así como a sentirse seguros y aumentar su capacidad de salir adelante ante cualquier situación.

Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento (1)

Tarjetas plastificadas (44)

Emocionómetro (1)

1056 - 200



Ocey El devorador de conflictos

Este amigo afelpado ayuda al pequeño a identificar las situaciones que provocan el conflicto y favorece la creación de estrategias para solucionarlo.

Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento (1)

1051 - 100



+3



3

Diyo

El devorador de pesadillas



En una forma divertida y creativa, Diyo ayuda a los niños a explorar y enfrentar lo que producen sus pesadillas y afrontar situaciones reales o imaginarias, aumentando la confianza en sí mismos.

Contenido:

- Muñeco (1)
- Instructivo (1)
- Cuento (1)

1050 - 100



+3



Bye Bye

El elaborador de pérdidas

Este tierno monstruo de brazos largos, ayuda a enfrentar las pérdidas (fallecimiento de un ser querido, cambio de escuela, etc.), elaborando los duelos.

Contenido:

- Muñeco (1)
- Instructivo (1)
- Cuento (1)
- Tarjetas plastificadas (44)
- Emocionómetro (1)

1055 - 200



4



+4

EXPLORA-T[®]



+4

Ferby

El monstruo de valores

Por medio del juego, Ferby, con su gran sonrisa, apoya a los pequeños en el camino de integrar los valores en su actuar cotidiano por medio de diferentes tarjetas y actividades.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Tarjeta comodín (1)
Tarjetas de definiciones (16)
Tarjetas de actividades (24)

1054 - 100



Celesto

El monstruo antibullying

Con lentes y dientes simpáticos, Celesto enseña a los niños, y no tan niños, que cada característica física y de nuestra personalidad nos hace seres únicos y especiales, además desarrolla la fuerza interna para enfrentar el bullying o acoso escolar.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento (1)
Cuadernillo de trabajo (1)

1052 - 100



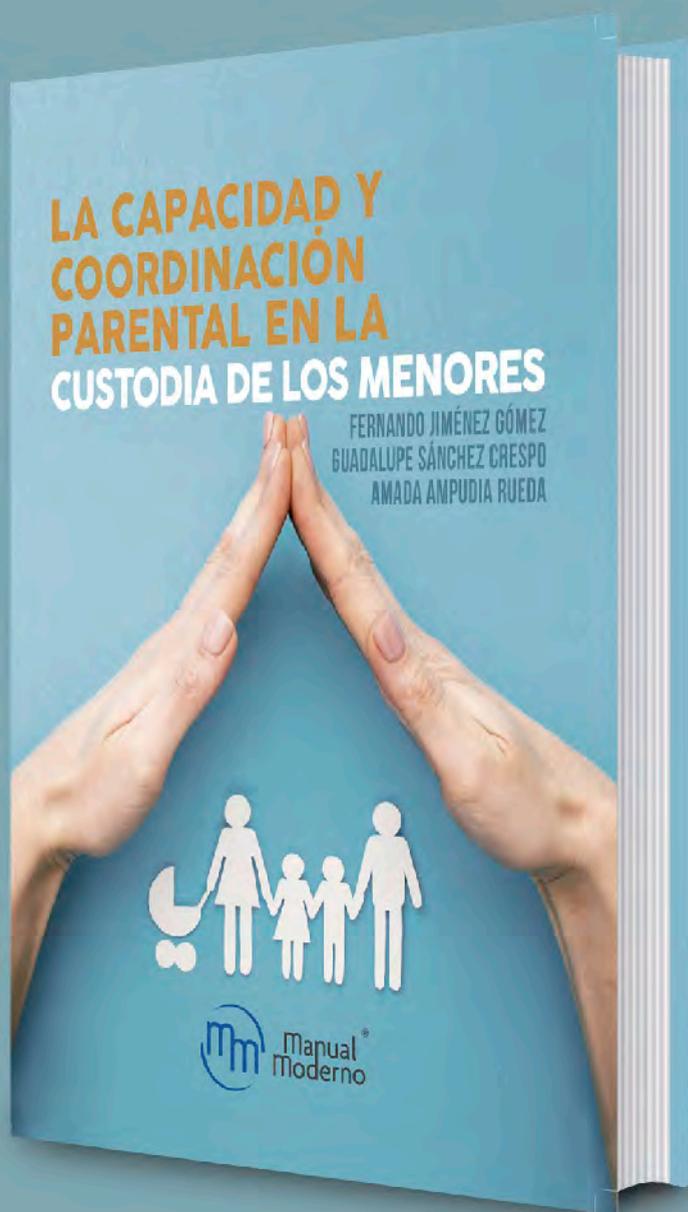
+4



5

LA CAPACIDAD Y COORDINACIÓN PARENTAL EN LA CUSTODIA DE LOS MENORES

FERNANDO JIMÉNEZ GÓMEZ
GUADALUPE SÁNCHEZ CRESPO
AMADA AMPUDIA RUEDA



 **Manual**[®]
Moderno
aprende más

Modelos sexuados



Muñeca Embarazada



De una forma didáctica, ayuda a conocer y manejar los cambios en la dinámica familiar ante diferentes situaciones como el nacimiento de un nuevo hermano y el proceso de integración en la familia o la prevención de embarazos a temprana edad. Además, propicia una participación activa de ambos padres en la crianza de los hijos.

Contenido:

- | | |
|----------------------|-------------------------------|
| Muñeca (1) | Bambineto (1) |
| Bebé (1) | Pañalera (1) |
| Bata de hospital (1) | Caja con sonido de llanto (1) |
| Pañal (1) | Instructivo (1) |
| Cobija (1) | |



Adolescente

1021 - 100

Familia Medium

¡Gesticulan emociones!



Los modelos anatómicos permiten emplear la imaginación de los niños con el objetivo de aumentar su comunicación espontánea cuando se trabajan temas estresantes en torno a su dinámica familiar, escolar o incluso en la relación consigo mismo.

Facilitan el reconocimiento de jerarquías, estereotipos, el concepto adquirido de cada miembro de la familia, de los compañeros de su escuela o de los diferentes elementos que componen su propia personalidad.

Los distintos personajes ayudan a los niños a expresar todos sus sentimientos verbalmente, favoreciendo el manejo del lenguaje y exteriorizando lo que no es capaz de expresar de manera formal.

ISBN	NOMBRE	CONTENIDO
1023-100	Kit Niño y Niña	1 muñeco niño, 1 muñeco niña, 1 instructivo, 1 cuento y aditamentos: 2 manos mutis, 2 parches explora, 8 bocas, 4 cejas
1024-100	Kit Familia (6) y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora
1026-100	Kit Familia (8) y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 32 bocas, 16 cejas, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora



+3

9

Familia Chiquitín



Los modelos anatómicos permiten emplear la imaginación de los niños con el objetivo de aumentar su comunicación espontánea cuando se trabajan temas estresantes en torno a su dinámica familiar, escolar o incluso en la relación consigo mismo.

Facilitan el reconocimiento de jerarquías, estereotipos, el concepto adquirido de cada miembro de la familia, de los compañeros de escuela o de los diferentes elementos que componen su propia personalidad. Los distintos personajes ayudan a los niños a expresar todos sus sentimientos verbalmente, favoreciendo al manejo del lenguaje y exteriorizando lo que no es capaz de expresar de manera formal.

ISBN	NOMBRE	CONTENIDO
1001-100	Kit chiquitín (6) Tez clara con gesticulación	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora
1029-100	Kit chiquitín (6) Tez clara sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora





Se trata de una obra actualizada, con casos clínicos nuevos y las técnicas más utilizadas por los diferentes modelos de intervención psicológica en niños

El primer capítulo narra la historia de la psicoterapia infantil desde los inicios del Psicoanálisis hasta las terapia posmodernas Narrativa, Integrativa y Prescriptiva

El segundo capítulo se reestructuró en función del desarrollo socioemocional, desde la niñez hasta la adolescencia, e incluyó los factores de riesgo; se ampliaron las labores y características que debe tener el psicoterapeuta infantil

El tercer capítulo se reestructuró incluyendo de manera detallada cuáles son las técnicas más utilizadas por los diferentes modelos teóricos en la intervención psicoterapéutica con infancias y adolescencias

Se renovaron los casos clínicos casi por completo

¡Juegos de mesa! Emotimania


EXPLORA-T[®]

Soy Único

El Juego de la Autoestima

Soy Único, es un juego entretenido con personajes divertidos. Ayuda a fortalecer la autoestima. Atractivo para cualquier edad y fácil de usar en grupos chicos y grandes.

Contenido:

Tarjetas único (67)

Tarjetas mostruosicas (28),

Tarjetas con retos (4)

Instructivo (1)

1136-100



+6

Tablero

Átomo emocional

Con Tito, los niños aprenderán a reconocer las diferentes emociones y sentimientos, así como su intensidad. Con ello aumentará su conocimiento y favorecerá el manejo de sus emociones. Además, podrán descubrir las emociones máscara.

Contenido:

Tablero imantado (1)

Fichas imantadas (28)

Instructivo (1)

1057 - 100



+5

Tablero

Semáforo emocional

Mediante la técnica del semáforo los niños aprenden a gestionar sus emociones asociando los colores del semáforo con las emociones y conductas que pueden afectarlos a ellos o a otros. Rojo: ¡Alto! Cuando no puedas controlar una emoción hay que detenerte como los coches con la luz roja del semáforo. Amarillo: ¡Piensa! Después de detenerte es momento de pensar y darte cuenta de lo que estás sintiendo. Verde: ¡Soluciona! Si te das tiempo de pensar aprendes a encontrar diferentes alternativas o soluciones al problema o conflicto con tu emoción.

Contenido:

- Tablero imantado (1)
- Fichas con personajes (8)
- Fichas Yo (2)
- Fichas rojas (2), amarillas (2), verdes (2)
- Instructivo (1)

1058 - 100



Tablero Causa y Efecto

Desarrollando su inteligencia emocional, los niños piensan, analizan y conocen la forma en la que sus emociones impactan en sus acciones y derivan en consecuencias. Comprenderán que en ocasiones la causa puede ser el efecto y el efecto la causa. También, se orienta a la toma de decisiones asertiva y se promueve la conciencia del mundo a su alrededor.

Contenido:

- Tablero imantado (1)
- Fichas imantadas (6)
- Instructivo (1)

1059 - 100



+7

Un viaje emocionante



Juego de mesa didáctico que ayuda al desarrollo de habilidades para el manejo de 18 emociones diferentes, propiciando asertividad al actuar ante diversas situaciones. Rupert es un personaje divertido que mediante un recorrido ayudará al niño a reconocer las sensaciones que forman parte de cada emoción y así poder distinguirlos.

Contenido:

Tablero (1)
Tarjetas de Tren (17)
Tarjetas Sr. Roca (4)
Tarjetas Boleto Dorado (4)

Dados de plástico (2)
Fichas (5)
Instructivo (1)

1062 - 100



Ser o no Ser

Juego Antibullying

Ser o no Ser es un juego muy versátil que apoya a los niños a entender las diferentes formas de bullying y reconocer algunas características para distinguir quién está involucrado en la dinámica. Los jugadores se enfrentarán a situaciones de bullying desde diferentes roles, estimulando sus habilidades sociales y fortalezas de carácter al experimentar diversos escenarios.

Contenido:

Tablero (1)	Tarjetas para estimular habilidades sociales (67)	Silbato (1)
Tarjetas de roles (10)	Tablas de situaciones y complicaciones (64)	Fichas (10)
Tarjetas de llave dorada (5)	Tarjetas con alternativas (40)	Dados (2)
Tarjetas de semáforo (5)	Regletas de apoyo para adultos (40)	

1063 - 100



+6

Lotipares de los valedores

¡8 en 1! Durante la infancia se producen cambios en el desarrollo social y afectivo. Lotipares de los valedores ayuda a los niños a reconocer sus propios valores y los de sus semejantes de una forma divertida, al mismo tiempo que comprenden y conocen el mundo que los rodea.

Contenido:

- Tablas de lotería (12)
- Tarjetas (20)
- Fichas (108)
- Instructivo (1)

1065 - 100



Lotipares de emociones

El juego de Lotipares de emociones ayuda a los padres y maestros a abordar las emociones con los niños. De una forma divertida, los menores reconocen sus propias emociones y las de los demás, le ponen un nombre, hablan y expresan sobre cómo se sienten y aprenden a pedir ayuda cuando la necesitan.

Contenido:
 Tablas de lotería (12)
 Tajetas (36)
 Fichas (108)
 Instructivo (1)

1064 - 100



¡Metros de diversión con los Tapetotes!


EXPLORA-T[®]

Tapetote Eureka

Diviértete y aprende a detectar la violencia y enfrentarla en formas creativas



+6

En este entretenido juego llamado Eureka el jugador emprenderá una labor de identificación de las diferentes formas de violencia, ayudará a desarrollar diferentes formas de enfrentarla y prevenirla.

Contenido:

Tapete de lona (1)
Tarjetas (34)
Fichas de plástico (36)
Instructivo (1)

1085 - 100

Tapetote Un viaje emocionante



+5

Rupert es un amigo-tren que hace un viaje al mundo de las emociones. Acompaña a los niños en un recorrido a través del tapetote a reconocer las sensaciones que forman parte de uno mismo y de los demás jugadores. Ayuda a descubrir qué situaciones hacen que aparezca cada una de las emociones y, de forma divertida, aprenderán cómo solucionar problemas.

Contenido:

Tapete de lona (1)
Tarjetas (27)
Fichas (5)
Instructivo (1)
Dados (2)

1087 - 100

Tapetote Ser o no ser

EXPLORA-T[®]

Aprendamos sobre el Bullying y las formas de prevenirlo

Niños, adolescentes y adultos se colocarán en situaciones y roles diferentes para combatir y prevenir el bullying. Incluye regletas que apoyarán a los adultos a enfrentar una situación de bullying en equipo: padres, profesores y estudiantes.

Contenido:

- Tapete de lona (1)
- Instructivo (1)
- Tarjetas de roles (10)
- Tarjetas de llave dorada (5)
- Tarjeta de semáforo (5)
- Tarjetas para estimular habilidades sociales (67)
- Tarjetas de situaciones y complicaciones (64)
- Tarjetas con alternativas (40)
- Regletas de apoyo para adultos (5)
- Silbato (1)
- Fichas (10)
- Dados (2)

1088 - 100



Cubos de Tela

 **EXPLORA-T**[®]

Emociónate con Gotita

EXPLORA-T[®]

Un colorido personaje llamado Gotita ayuda a los niños más pequeños en el reconocimiento de 6 emociones, las sensaciones que las conforman y sus detonadores. Al ser usado en grupos, propicia la empatía.

Contenido:
Dado de tela (1)
Instructivo (1)

1066 - 100





EXPLORA-T[®]



aprende más



www.manualmoderno.com